

Instalace 25.11.1

Novinky

Obecné

- Do **nabídek naposled použitých souborů** byla přidána položka **Složka dokumentu – DIALOG...**, která otevře dialog pro volbu souboru s nastavením na složku, ve které je dokument, se kterým právě pracujeme. Toho lze využít v případě, že soubory, se kterými potřebujeme pracovat, jsou uloženy ve složce, kde je i dokument, nebo v podsložkách a ty soubory zatím nejsou v seznamech naposled použitých souborů.
Pokud pracujeme v novém (zatím na disk neuloženém) dokumentu, položka **Složka dokumentu** se samozřejmě neobjeví.
- Do **nabídek naposled použitých souborů** byla přidána položka **Možnosti**, kde lze nastavit **max. počet souborů** ukládaných ke každému typu dat (např. model terénu, DXF, atd.) do registrů, ze kterých se pak tvoří nabídky. Omezení počtu (standardní je 200 pro jeden typ dat) může zamezit přílišnému čekání na zobrazení nabídky, zvláště, když jde o nabídku modelů terénu, kdy se pro sestavení nabídky musí zohlednit, jestli se mají nabízet všechny modely ze seznamu nebo jen některé – např. pro některé akce je třeba nabízet jen trojúhelníkové modely, a to je třeba profiltrovat podle souborů na disku.
- Pokud bude ve spodní stavové řádce programu v **poli HO: nebo VO: uvedeno jméno souboru (modelu terénu) s cestou**, a celý text se do pole nevejde, zkrátí se tak, aby bylo, pokud možno, vidět celé jméno za posledním zpětným lomítkem a začátek cesty.
- Jsou-li v **knihovnách objektů** a v dokumentech se vzorovými objekty **odkazy na externí data na discích** (modely, rastry apod.), které na daném počítači **neexistují**, načtení těchto dokumentů nehlásí chybu, dokud se nebude požadovat pro vložení do výkresu přímo objekt, který chybný odkaz na externí soubor obsahuje. To usnadňuje používání knihoven objektů získaných od někoho jiného.

Export / Import

- **Úpravy importu parcel z webu ČUZK**

Ve funkci **Stáhnout parcely z webu ČUZK** (menu Soubory/Import do výkresu) je v tabulce **Výběr požadovaných souborů** nový sloupec - **Databáze**. V něm se dá zvolit, zda se mají pro danou vrstvu importovat všechny atributy ze souboru SHP. Hodnotu lze změnit kliknutím na políčko v tomto sloupci.

Dále je v tabulce dole nový přepínač **Zobrazit atributovou tabulku při importu**.

SHP soubory PARCELY_KN_DEF a PARCELY_KN_P jsou přednastaveny při vstupu do tabulky pro import včetně vhodného nastavení stažení databázových dat pro související úlohy v Atlasu. Pokud nezvolíte jiné soubory, program provede import již bez dalších dotazů kromě dotazu, jestli **Přejmenovat polygony parcel dle parcelních čísel a přidat druh pozemku**, což je potřebné pro správný výpis informací o parcelách především v liniových nadstavbách.

- **Export půdorysu do rastru**

- Velikost pixelu, která se zadává v mm, nemusí již být zadána na celé milimetry. Pokud je ale hodnota v celých milimetrech, desetinná tečka a nuly se nezobrazí. Výpočet velikosti pixelu při zadání jiné šířky či výšky rastru jako dosud zaokrouhlí velikost pixelu na celé milimetry.
- **Do nabídky**, co exportovat, se přidají pouze ty **modely** terénu, které mají **zapnutou kresbu** a zasahují do rámu.
- Lze zvolit, jestli se v této nabídce budou zobrazovat **jména modelů i s cestou nebo bez ní**.
- Je-li zvolena volba **Exportovat soustavu rastrových dlaždic**, pak je od této verze programu též aplikován **ořez kresby na rám půdorysu**, dlaždice sice všechny budou mít zadaný rozměr, ale části mimo rám půdorysu budou bílé, a je-li zaškrtnuta volba průhledné pixely (jen .PNG), budou tyto části průhledné.

DMT

- Při kresbě spojnic (hran) trojúhelníkové sítě u velmi velkých modelů terénu byl vyřešen problém s výraznými nároky na paměť programu a pomalými reakcemi při výběru modelu myší.
- Byla též výrazně **urychlena úvodní inicializace bodů, hran i trojúhelníků** modelů při vložení do dokumentu či jejich první kresbě.

Je to důležité též pro **zobrazení jen části modelu** (dle okna, Lupy, polygonu či obdélníka v půdorysu) ve **3D-pohledech**, kdy též inicializace musí proběhnout.

- Přepracovaná inicializace a kresba hran umožnila **urychlit kresbu spojnic** a velmi výrazně urychlit **kresbu obalových a povinných spojnic**, je-li vypnuta kresba normálních hran.
- **Dialog Výběr DMT** nyní umožňuje tlačítkem + přidat nejen model do existujícího půdorysu, ale i **založit nový půdorys** pro přidávaný model, pokud není v listu žádný aktivní půdorys. Tedy dialog můžeme použít ihned po otevření nového dokumentu.

Polygony

- Výpočet **plochy** polygonu byl přepracován tak, aby i varianta, kdy polygon kříží sám sebe (výpočet má zjistit plochu odpovídající vyplněným částem polygonu, pokud by u něj byla zapnuta kresba plochy), dávala spolehlivé a rychlé výsledky. V případě výpočtu plochy polygonů s oblouky a plynulých polygonů se vytváří náhradní polygon, který může mít velké množství bodů, a varianta výpočtu s průsečíky je řádově náročnější, původní verze tak mohla způsobovat výrazně zpomalené reakce programu (pokud v dialogu vlastností v info. části byl zapnut výpis plochy vybraného objektu).

Ve výpočtu plochy vyvolaném z objektového menu polygonu původní varianta vypisovala též části plochy s ohledem na překřížení a rotaci obvodu dílčích uzavřených částí. Nový výpočet poskytne jen jednu celkovou hodnotu, pokud někdo ale bude chtít i zmíněné dílčí hodnoty, tlačítko **Možnosti** v dialogu umožní vyvolat původní výpočet.

- Pro **plynulý polygon** (nastaví se v dialogu vlastností polygonu), se nyní počítají správné hodnoty **délky a plochy** jak pro info. část dialogu souřadnic, tak při vyvolání z objektového menu polygonu, a i při využití substitucí v objektu textu umístěném pod polygonem.

- Nově je umožněno **pracovat s parcelami**, které jsou v **externích dokumentech** připojených k půdorysu. Nyní je standardně hledání parcel i v ext. dokumentech zapnuto, lze to vypnout přepínačem v menu Práce s parcelami.

Texty

- **Tlačítko >>** v dialogu vlastností textu bylo nahrazeno tlačítkem **SPECIAL**, aby více nabádalo ke stisku, např. při potřebě vkládat zvláštní znaky.
- Byly zařazeny nové substituce:

IsCut – vrátí nenulovou hodnotu, pokud je objekt Řezem v sestavě,

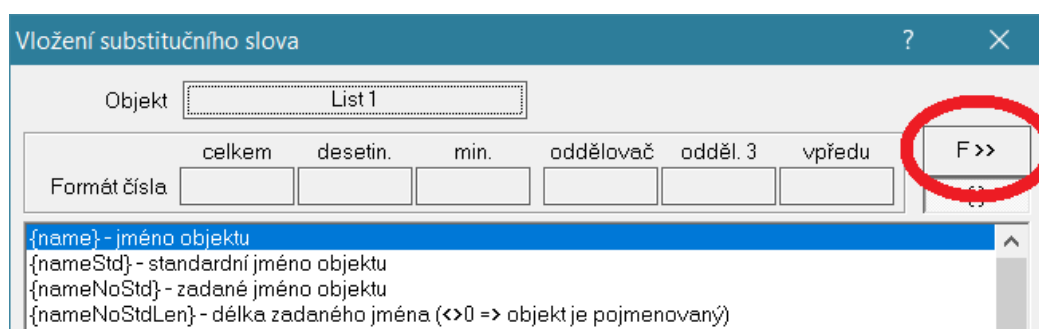
IsCutS – vrátí nenulovou hodnotu, pokud je objekt Sestavou řezů.

Tyto funkce umožňují zrychlení práce s objekty tohoto typu, pokud jsou hledány např. podle jména ve všech objektech v listu.

Viz obnovený příklad pro **výpis kladných a záporných ploch mezi řezy ve všech sestavách v listu**, upravený pro možnost zařazení do **několikasloupcové tabulky**, který může být vzorem i pro jiné podobné úlohy.

Jeden textový objekt obsahuje hlavní předpis s cyklem přes všechny objekty v listu, ten zajistí jak výpis prvního sloupce, tak pro další sloupce naplní textové proměnné (např. ploTx1, ploTx2 ...), ty je třeba vložit do dalších textových objektů pro další sloupce tabulky a stačí v nich uvést vyvolání textu z proměnných, tedy pro 1. další sloupec {ploTx1} atd., tímto řešením se zajistí, že časově náročný cyklus se bude provádět při překreslení jen jednou.

Příklad lze vložit do objektu textu (který předem vložíme kamkoliv na list) tak, že z dialogu vlastností textu tlačítkem **Substituce** vyvoláme dialog **Vložení substitučního slova** a v něm použijeme nabídku různých substitučních možností tlačítkem **F>>**.



Příklad je v poslední skupině **Cykly, posuny po objektech a bodech polygonu**.

Příklad obsahuje přímo ve svém zápisu pokyny pro použití.

Objemy

- Při výpočtu objemů modelů terénu lze určit **oblast vybraným polygonem** ve výkresu. Nově je zavedeno, že pokud bude objekt polygonu **pojmenován** (jeho jméno nebude standardní), při volání dialogu výpočtu se použije k odvození jména oblasti a s příponou **_diff** k odvození jména výstupního diferenčního modelu.

Řezy

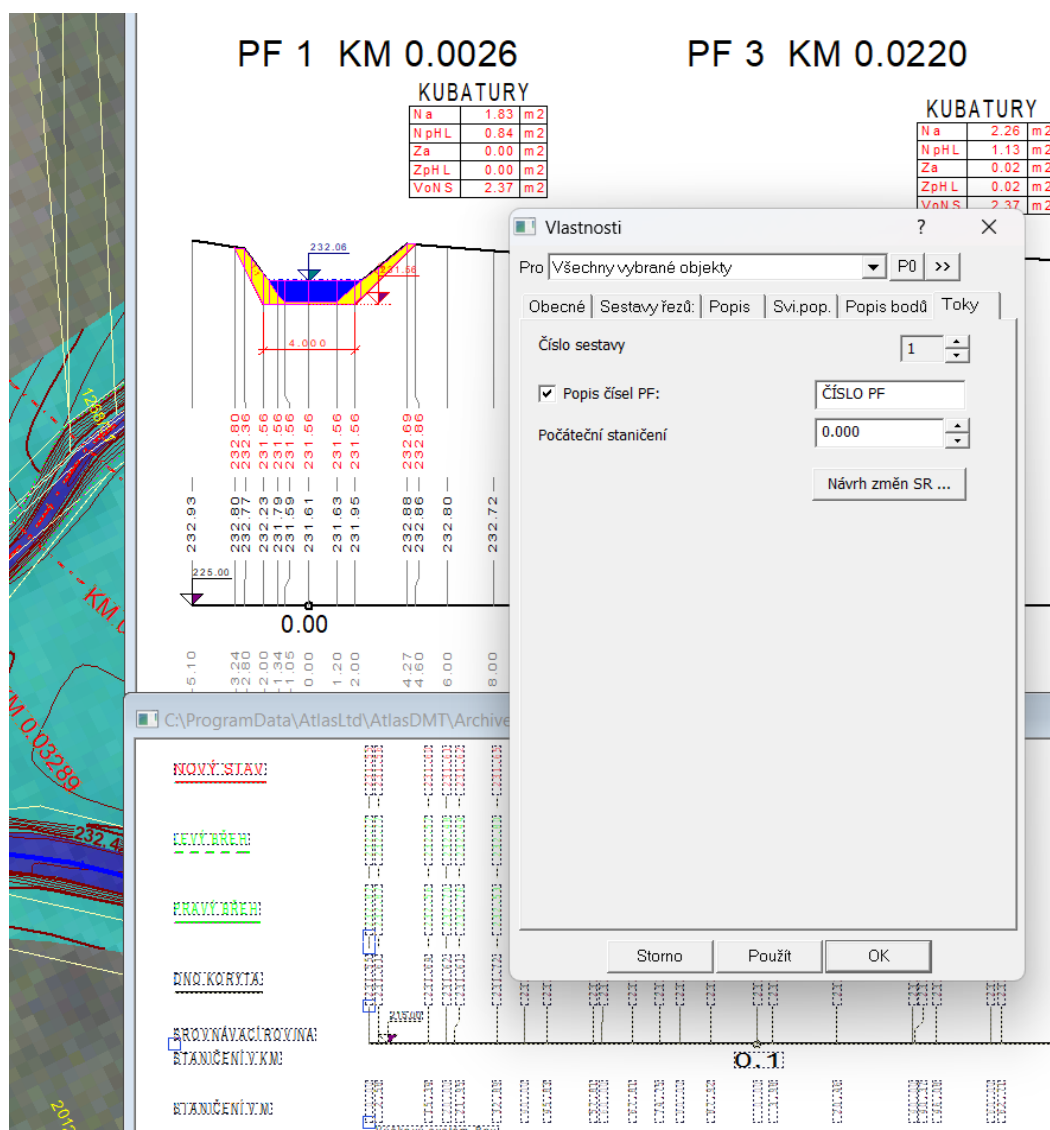
- **Při přepočtu řezů** (standardních i nadstavbových) z různých důvodů (změna trasy, změna parametrů, ...) bylo výrazně **zoptimalizováno překreslování a ukládání pracovních stavů** tak, aby se oboje udělalo, pokud možno jen jednou, i když celá akce je souhrnem mnoha dílčích akcí vyvolaných vzájemnými vazbami jednotlivých tras a sestav.
- Objekty Ukazatel pozice (pod sestavou řezů i pod polygonem) nyní poskytují substituce pro staničení **{StatM}** a **{StatKm}**.

Cesty

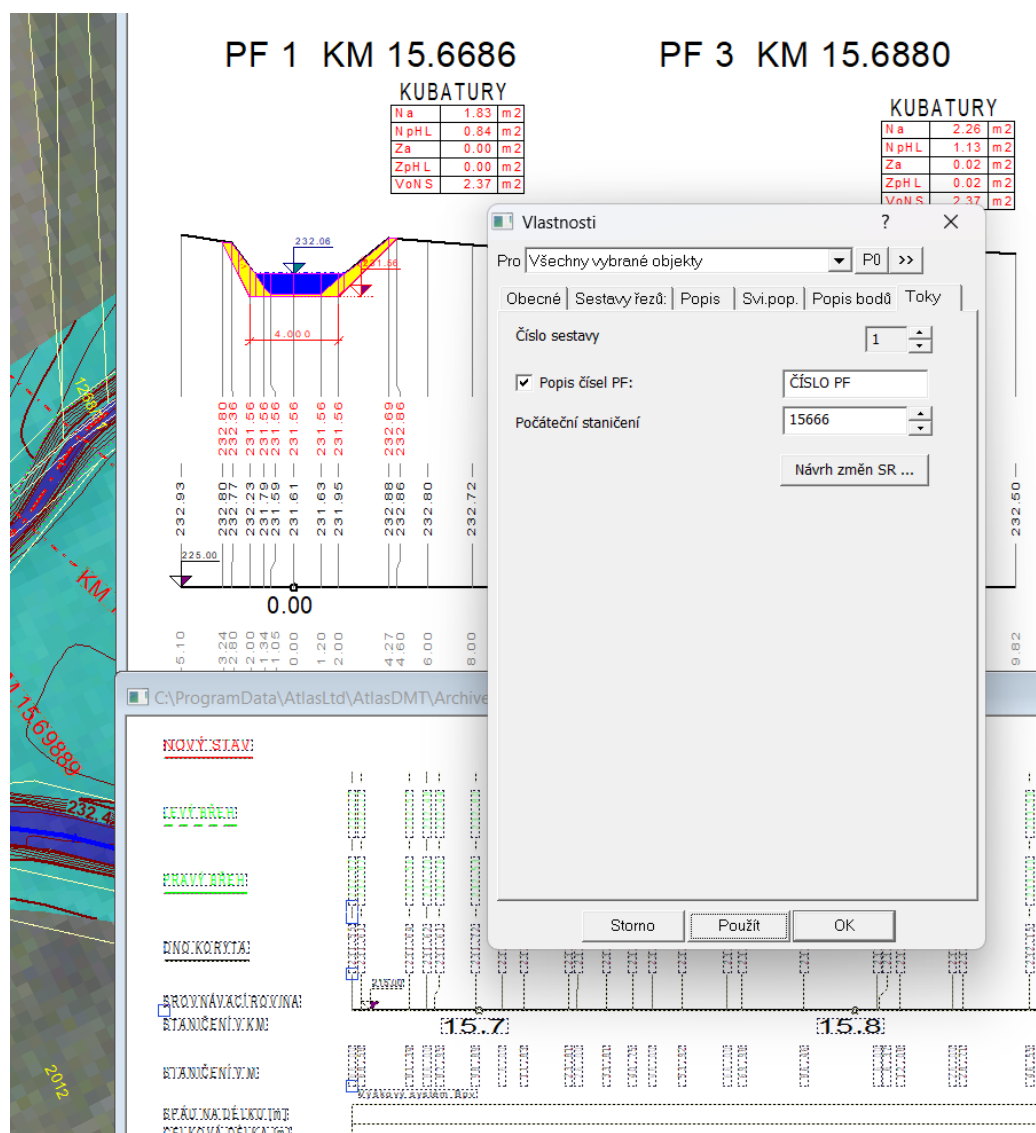
- **Optimalizace rychlosti při editaci polygonů, řezů a polygonů kubatur.**

Toky

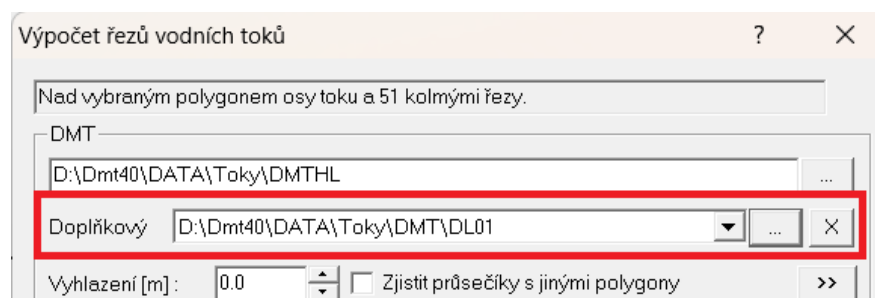
- Byla doplněna změna podélného staničení sestav nad polygonem kdykoli, nejenom před generováním řezů, ale i po jejich vygenerování. Změnu lze provést v dialogu vlastností sestavy podélných řezů:



a změna na KM 15.666 (do dialogu se počáteční staničení zadává v metrech):



- Byla doplněna funkčnost **zadání více digitálních modelů** pro tvorbu řezů v dialogu výpočtu řezů (funguje to i pro bodové modely z Laserscanu):



- Optimalizace rychlosti při editaci **polygonů, řezů a polygonů kubatur.**

Kanalizace

- **Optimalizace aktualizace přípojných stok** do šachty (elipsy v šachtě). Pokud se přípojná stoka nemění, tak by se neměla mazat a vkládat. Tato změna má vliv i na zachování polohy výškové kóty (její ruční editaci a vodorovný posun).
- Do **dialogu** vlastností **Směrových poměrů** byla přidána volba "**Název nepřepisovat vazbou**". Jestliže ji uživatel zapne, tak se přeruší přepisování názvu přípojně stoky (první sloupec v tabulce) dle názvu vazby (poslední sloupec v tabulce):

	Název	Úhel [°]	D [mm]	dZ [m]	Profil trouby	Vazba: stoka - šachta
1	STOKA A7	155.0	600	0.00	0: Kruhové	1. STOKA A7 - Š1
...						

Seznam vazeb se automaticky generuje dle půdorysného napojení polygonů všech stok.

Upozornění: pokud se zadají **přípojené stoky**, které v situaci neexistují (ve sloupci Vazba: se vybere "---") a pak se pohne polygonem stoky nebo se potvrdí dialog vlastností polygonu stoky, tak se tyto přípojně stoky **při aktualizaci smažou** (aktualizace maže přípojně stoky a vkládá aktuální nově zjištěné). Pokud je nějaký důvod nezadat nové stoky do situace a jen je připojit na úrovni šachty, tak je řešením **vypnout "zjišťování průsečíků"** při výpočtu/aktualizaci řezů. Vypnutí zjišťování průsečíků vypne i zjišťování napojených stok, jelikož se jedná také o průsečíky.

- **Optimalizace rychlosti při editaci polygonů, řezů a přípojek.** Doplnění výpisu C do výpisu *.HYD u kapacitního průtoku.

Vodovod

- Doplnění nabídky **substitucí popisů nad řezem**, které jsou navázané na přípojky:

Vložení substitučního slova

Objekt:

Formát čísla:

Formát čísla:

{Layer} - Hladina (pro základní hladinu vrátí prázdný text)
{Layer2} - Hladina (pro základní hladinu vrátí text Základní hladina)
{LayerNoExt} - Hladina (pro základní hladinu vrátí text Základní hladina)
{x} - souřadnice X objektu
{y} - souřadnice Y objektu
{PoiX} - souřadnice X bodu objektu (PoiX0, PoiX1 ...)
{PoiY} - souřadnice Y bodu objektu (PoiY0, PoiY1 ...)
{ObjNum} - Pořadové číslo objektu pod nadobjektem
{StatKm} - Staničení v [km]
{StatM} - Staničení v [m]
{PotrubíDN} - Průměr potrubí [mm]
{PotrubíNázev} - Název potrubí - většinou je zde uveden i materiál
{PodsypDZ} - Tloušťka podsypu [m]
{PotrubíSklon} - Sklon potrubí [%]
{PDN} - Průměr přípojky [mm]
{PDruh} - Druh potrubí přípojky
{PTyp} - Zkratka typu přípojky
{PDelka1} - Délka prvního úseku přípojky [m]
{PCelkoveDelka} - Celková délka přípojky [m]
{StatKm} - Staničení v [km]
{StatM} - Staničení v [m]
— Global —
{DocName} - Jméno dokumentu
{Date} - Datum
{Time} - Čas
...

- Byla provedena **Optimalizace rychlosti při editaci polygonů, řezů a přípojek.**